



# Skapa tidsschema i FSM

## Innehåll

Översikt .....	2
Skapa raster (till exempel lunch) mitt i en klass.....	7
Importera deltagare .....	10
Tabell 1 – Judging times per klass .....	11



## Översikt

Tidsschema är svårt och kräver ofta lite extra uppmärksamhet innan man publicerar dessa på webben. Så fort de publicerats kommer deltagarna och deras familjer och tränare att börja planera sina tävlingsdagar. Att efter publicering ändra ett schema kommer orsaka trassel för någon och kräver mycket extra i form av kommunikation från arrangören så lägg lite tid att kontrollera att det ser bra ut utan långa oförklarliga pauser eller överlappande starttider mellan olika segment.

**TIPS:** Detta arbete kan man utföra innan man har en slutlig entry-lista (som man får först samma dag som fastställandet av startordningen ska ske). Det som behövs är en god idé om antal deltagare som kan tas in i tävlingen per klass.

### Verktyg för att grafiskt lägga ett bra schema:

För att enklare hitta en bra ordning på klasser och besluta storleken på varje klass (i de fall man har så mycket anmälningar att man behöver ha reserver) kan man använda förra årets Wizard. På SKF:s hemsida (URL) finns mallar för respektive tävlingsform att ladda ned som start punkt. Mer information om hur man arbetar i Wizard finns på (URL)

FSM har ett översiktsschema som är en bra startpunkt. Gå till menyn "Event data" / "Time schedule" ①. Välj sedan tävlingen ② och i det översiktsschema som visas ser man nu alla klasser och segment i tävlingen.

Name	Segment	Start Time	End Time	Duration	Nu
Junior - Junior Women	Short Program	00:00:00	00:00:00	00:00:00	00
Junior - Junior Women	Free Skating	00:30:00	00:30:00	00:00:00	00
Junior - Junior Men	Short Program	01:00:00	01:00:00	00:00:00	00
Junior - Junior Men	Free Skating	01:30:00	01:30:00	00:00:00	00
Senior - Women	Short Program	02:00:00	02:00:00	00:00:00	00
Senior - Women	Free Skating	02:30:00	02:30:00	00:00:00	00
Senior - Men	Short Program	03:00:00	03:00:00	00:00:00	00
Senior - Men	Free Skating	03:30:00	03:30:00	00:00:00	00
Advanced Novice - Advanced Novice Women	Short Program	05:00:00	05:00:00	00:00:00	00
Advanced Novice - Advanced Novice Women	Free Skating	05:30:00	05:30:00	00:00:00	00
Advanced Novice - Advanced Novice Men	Short Program	06:00:00	06:00:00	00:00:00	00
Advanced Novice - Adv...		03:00:00	00:00:00	00	

För varje klass – segment ska vi nu i detaljschemats flik "Data" ställa vi nu in följande:

- **Startdatum och starttid**
- **Antal deltagare** i klassen. Observera att här måste man ändra antal från "Auto" till "Manual" då vi saknar deltagare i tävlingen.



- **Bedömningstiderna** (Judging first / Judging last). Dessa hämtas från tabell 2 i detta dokumentets appendix. Lämnar man tiderna till FSM default får man ett mycket "slappt" där ni kommer få plats med färre åkare och få mycket väntetider.
- Eventuella **spolningar** som systemet inte lägger ut själv. Observera att här måste man ändra antal från "Auto" till "Manual" då FSM i läge "Auto" endast lägger ut spolningar inne i varje klass. T.ex. måste en spolning efter en klass adderas manuellt.

När vi är klara med alla klasser – segment har vi ett första schema med klasserna i den ordning ni tänker köra tävlingen.

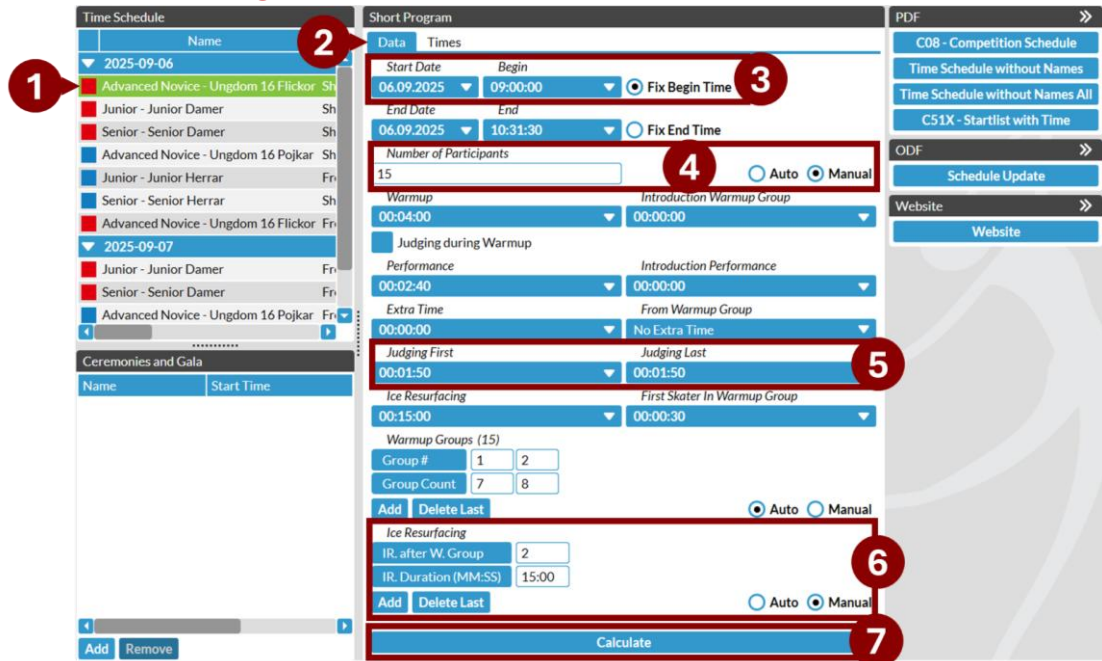
#### När i tiden gör man ett schema i FS Manager?

Det är lämpligt att man gör ett schema i god tid före man importerar sina deltagare genom att sätta antal deltagare till "Manual" och sedan ange det antal som ska delta i resp. klass manuellt. Vi kan alltså skapa en databas med ett preliminärt tidsschema före vi faktiskt vet namnet på deltagare som kommer tävla i respektive klass.

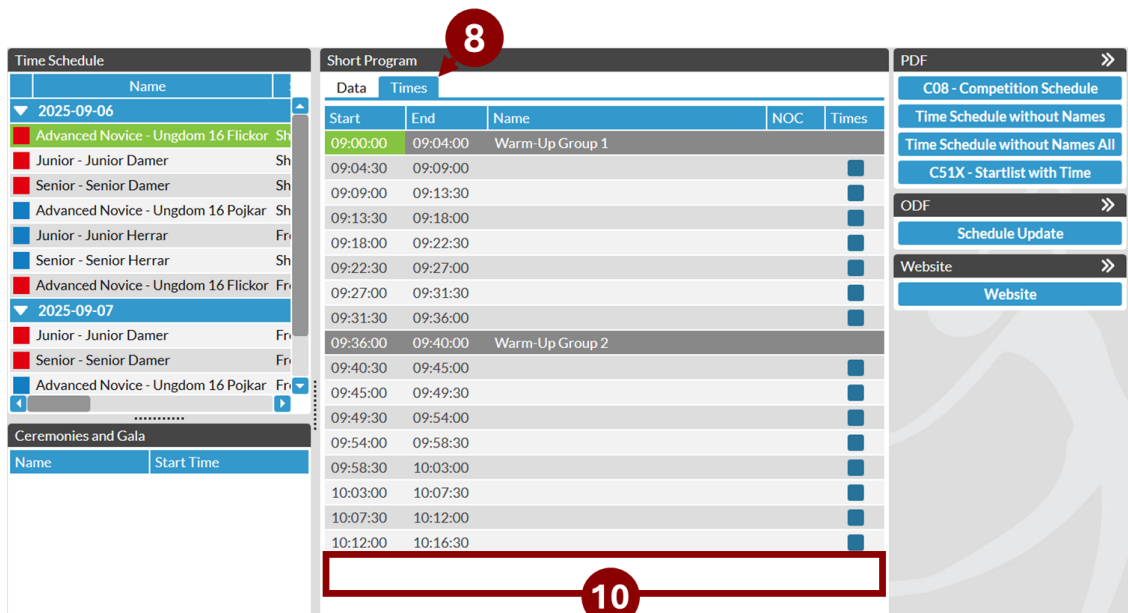
När ni har en idé om hur ni vill lägga schemat och antal deltagare tar vi följande steg.

1. Markera kort programmet för den första klassen ni ska köra ①. I detaljvyn på fliken "Data" ② för valt segment justerar vi **starttiden** och eventuellt **startdatumet** ③.
2. Ändra **antal deltagare** ④ till det antal ni vill ha (antingen samtliga anmälda eller det antal ni tagit in till tävlingen beroende på antal reserver). Här måste man byta från "Auto" till "Manual" för att FSM skall spara antalet deltagare när vi inte har en deltagarlista importerad ännu.  
**NOTERA:** direkt under antal deltagare finns en kryssruta "Judging during Warmup". Denna är default "ur-kryssad" och bör lämnas ur-kryssad *även* om domare ibland dömer under warm-up på tävlingen.
3. Ändra **bedömningstiderna** ⑤ för segmentet (vanligen 00:01:50 för SP och 00:02:20 för FS). Använd tabell 1 i detta dokumentets appendix för att kontrollera att ni sätter rätt bedömningstider. Gör man inte denna ändring för nu ett schema med för mycket "luft".
4. Addera / justera eventuella **spolningar** ⑥. Även här måste man byta från "Auto" till "Manual" för att FSM skall spara ev ändringar.

5. Tryck på "Calculate" ⑦ för att beräkna det nya tidsschemat.



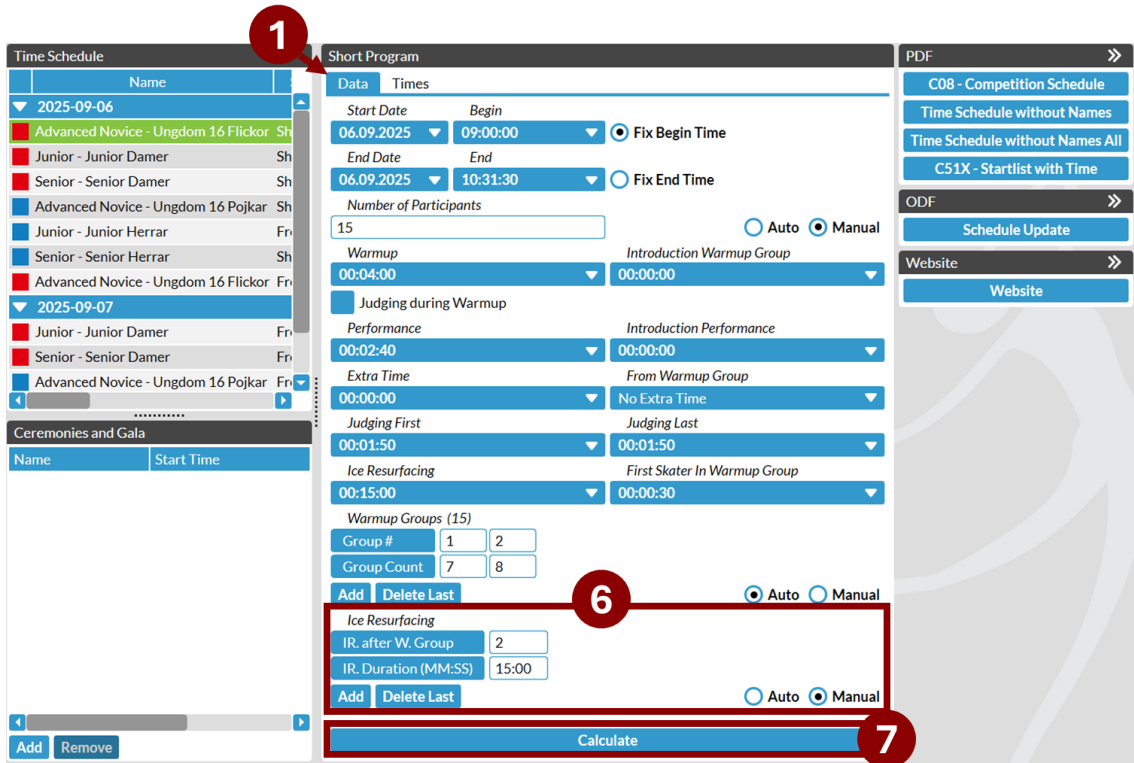
6. I detaljvyn, byt till fliken "Times" ⑧ för att se tider för varje startnummer och var spolningarna ligger. Byt tillbaka till fliken "Data" för att justera eventuella fel ni ser och använda "Calculate" för att spara ändringarna. Granska sedan detaljschemat igen till ni är nöjda.



Start	End	Name	NOC	Times
09:00:00	09:04:00	Warm-Up Group 1		
09:04:30	09:09:00			
09:09:00	09:13:30			
09:13:30	09:18:00			
09:18:00	09:22:30			
09:22:30	09:27:00			
09:27:00	09:31:30			
09:31:30	09:36:00			
09:36:00	09:40:00	Warm-Up Group 2		
09:40:30	09:45:00			
09:45:00	09:49:30			
09:49:30	09:54:00			
09:54:00	09:58:30			
09:58:30	10:03:00			
10:03:00	10:07:30			
10:07:30	10:12:00			
10:12:00	10:16:30			

I detaljschemat under fliken "Times" ⑧ i exemplet ovan ser vi att det blir två uppvärmningsgrupper (WUG) men vi ser även att vi saknar spolning efter dessa grupper ⑩. Det är lämpligt att vi adderar en spolning efter dessa två grupper.

Byt tillbaka till fliken "Data" ① och under "Ice Resurfacing" ⑥, byt från "Auto" till "Manual" och tryck på "Add" och ange att vi vill ha spolningen efter grupp 2 och att den ska vara 15 minuter. Spolningstiden kan ökas vid behov, men ska alltid vara minst 15 minuter.



The screenshot shows the 'Short Program' configuration page. On the left is a 'Time Schedule' sidebar. The main area is divided into 'Data' and 'Times' tabs. The 'Data' tab is active, showing various settings for the program. A red circle 1 points to the 'Data' tab. In the 'Ice Resurfacing' section, the 'Manual' radio button is selected, and a red circle 6 points to this section. At the bottom, a red circle 7 points to the 'Calculate' button.

Tryck på "Calculate" ⑦ igen. Vi ser att sluttiden flyttats från 10:16:30 till 10:31:30. Dvs. de 15 minuter spolning flyttade sluttiden för klassen med 15 minuter. Byt till fliken "Times" ⑧. Här ser vi nu att vi har en spolning ⑩.



The screenshot shows the 'Short Program' configuration page with the 'Times' tab active. A red circle 8 points to the 'Times' tab. The main area displays a table of times for the program. A red circle 10 points to the 'Ice Resurfacing' row, which shows a start time of 10:16:30 and an end time of 10:31:30.

Start	End	Name	NOC	Times
09:00:00	09:04:00	Warm-Up Group 1		
09:04:30	09:09:00			
09:09:00	09:13:30			
09:13:30	09:18:00			
09:18:00	09:22:30			
09:22:30	09:27:00			
09:27:00	09:31:30			
09:31:30	09:36:00			
09:36:00	09:40:00	Warm-Up Group 2		
09:40:30	09:45:00			
09:45:00	09:49:30			
09:49:30	09:54:00			
09:54:00	09:58:30			
09:58:30	10:03:00			
10:03:00	10:07:30			
10:07:30	10:12:00			
10:12:00	10:16:30			
10:16:30	10:31:30	Ice Resurfacing		

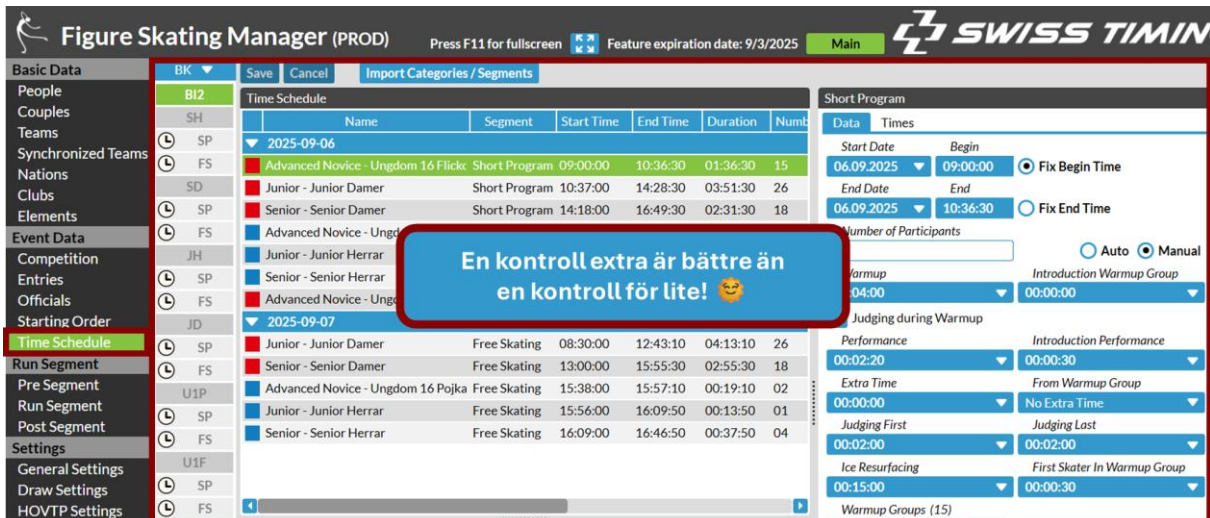
7. Byt sedan till fliken "Data" igen. Notera **sluttiden** ⑨ för klassen och välj sedan nästa klass – segment ni vill köra i översikts schemat. Denna sluttid är den *tidigaste* tid ni ska sätta som starttid i nästa klass – segment för att undvika överlappande klasser i schemat.

Vill man ha ett "snyggare schema" kan man välja att sätta nästa grupp på t.ex. jämna 5 minuter. Eller så kör man på så tigt som är möjligt och sätter närmaste hela minut *efter* föregående klass avslutats.

8. Välj nu nästa klass – segment som ska tävla. Upprepa stegen 1 – 7 ovan och ange starttiden till att vara efter sluttiden på klassen vi just justerat. I exemplet ovan anger vi 10:37:00 som starttid för nästa klass. När man är klar har man ett översiktsschema där vi kan kontrollera att vi har start och sluttider som inte överlappar och genom att granska detaljschemana kan vi kontrollera att vi har de spolningar som behövs.

**TIPS:** Lägg tid att kontrollera att schemat "ser bra ut". Dvs. det är utan långa oförklarliga pauser eller överlappande starttider mellan olika segment och kontrollera att ni har tid för spolningar och matpauser. Skriv gärna ut ett exemplar av de detaljerade tidsschemana för varje klass – segment och lägg dem i rätt ordning på ett bord för att både får överblick och i detalj granska hela er schemaläggning.

Gör ni detta långt före fastställandet av startordningen eller skapa en ny databas för en senare import är det bra att spara utskrifterna för att använda som start punkt för nästa gång man gör schema till samma tävling.



The screenshot shows the 'Figure Skating Manager (PROD)' interface. A table displays the 'Time Schedule' with columns for Name, Segment, Start Time, End Time, Duration, and Number of Participants. A blue callout box with a red border contains the text: "En kontroll extra är bättre än en kontroll för lite! 😊". The interface also shows various settings for 'Short Program' and 'Warmup' groups.

Name	Segment	Start Time	End Time	Duration	Numb
Advanced Novice - Ungdom 16 Flicks	Short Program	09:00:00	10:36:30	01:36:30	15
Junior - Junior Damer	Short Program	10:37:00	14:28:30	03:51:30	26
Senior - Senior Damer	Short Program	14:18:00	16:49:30	02:31:30	18
Advanced Novice - Ungdom 16 Pojka	Free Skating	08:30:00	12:43:10	04:13:10	26
Senior - Senior Damer	Free Skating	13:00:00	15:55:30	02:55:30	18
Advanced Novice - Ungdom 16 Pojka	Free Skating	15:38:00	15:57:10	00:19:10	02
Junior - Junior Herrar	Free Skating	15:56:00	16:09:50	00:13:50	01
Senior - Senior Herrar	Free Skating	16:09:00	16:46:50	00:37:50	04

### VIKTIGT:

Har man *flera tävlingar* (t.ex. en System 2 och en System 3 kombinerade *i samma ishall*) är det extra viktigt att följa tipset att skriva ut scheman från båda tävlingarna och kontrollera man inte har överlapp mellan de olika tävlingsklasserna.

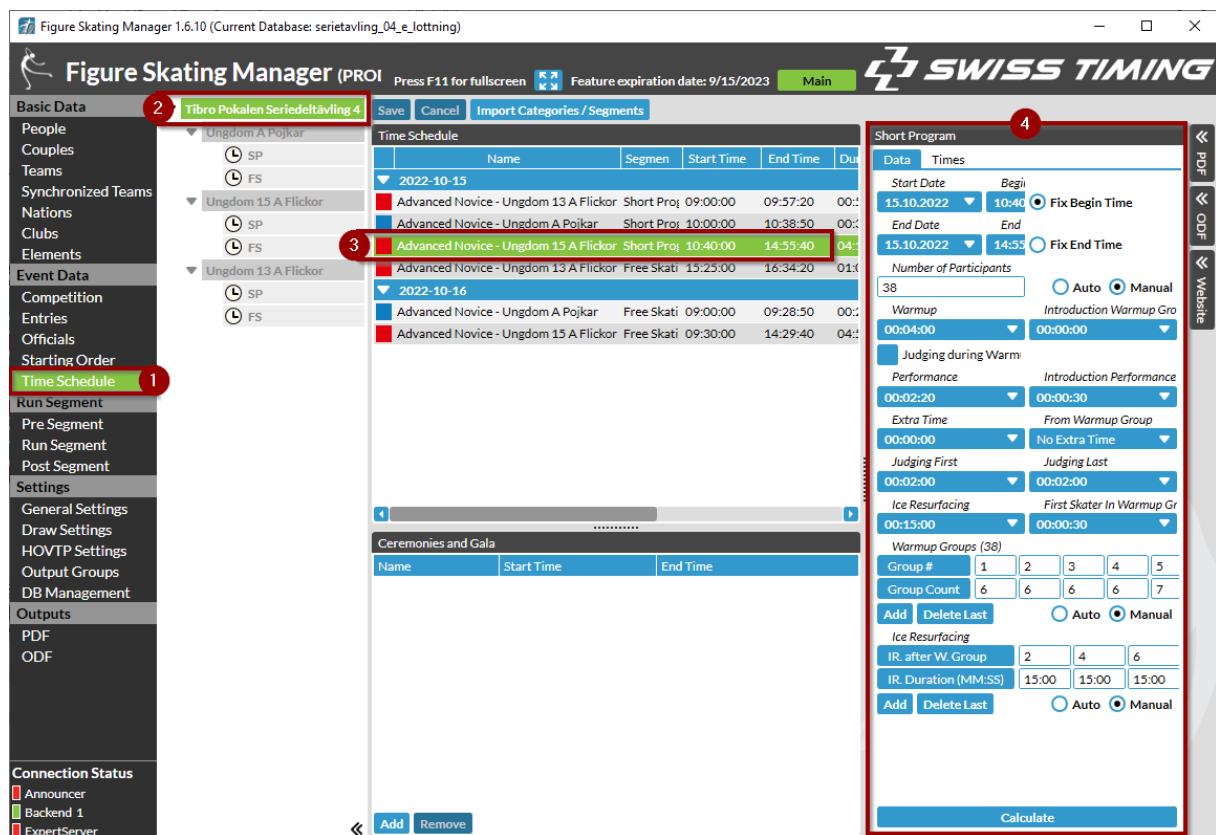
Då dessa hanteras i olika databaser är det svårt att få en komplett överblick bara i FS Manager.

## Skapa raster (till exempel lunch) mitt i en klass

Ett vanligt problem på tävlingar är att man inte kan få ihop ett bra tidsschema som naturligt ger utrymme för en lunchpaus mellan två olika klasser. I detta läge kan man tvingas att lägga in en rast mitt i en klass. Notera att strävan ska vara att ta raster mellan två olika klasser, men ibland fungerar det bara inte.

FSM har inte någon form av rast (break) som kan läggas in i en klass. Med andra ord måste man justera tiden för en spolningspaus direkt i FSM för att skapa en rast mitt i en klass.

För att lösa detta i FSM letar man rätt på den spolningen som vanligen inleder rasten.

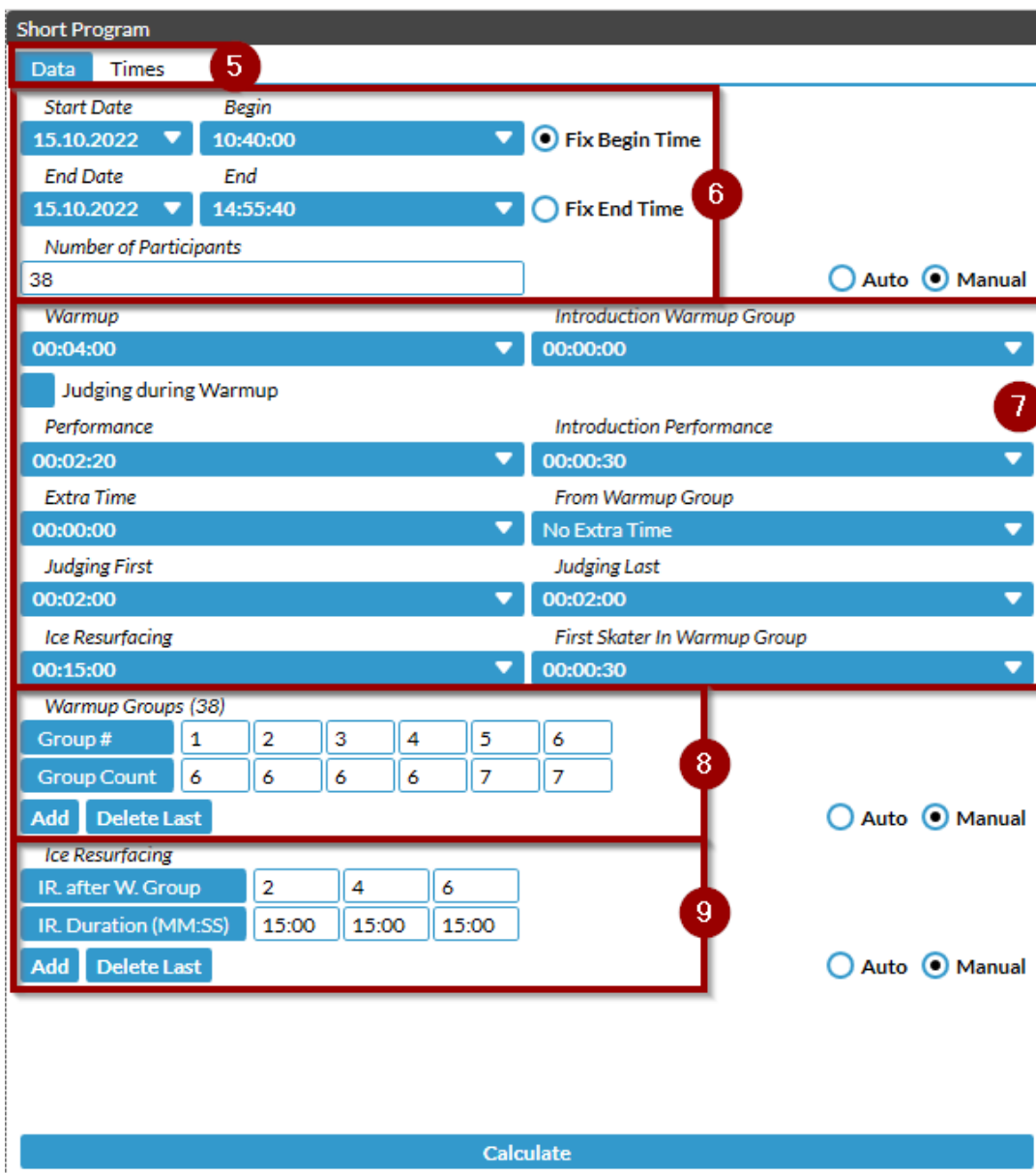


The screenshot shows the Figure Skating Manager (FSM) interface. On the left, a navigation menu has 'Time Schedule' highlighted with a red circle '1'. The main area displays a 'Time Schedule' table with columns for Name, Segmen, Start Time, End Time, and Duration. A row for 'Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor' is highlighted with a red circle '3'. On the right, a 'Short Program' configuration panel is open, with a red circle '4' around its header. The panel contains various settings for the selected segment, including start and end dates, number of participants, warmup and performance times, and ice resurfacing options.

I det översiktsschema som visas väljer man nu det segment man vill ändra i (3). I fältet till (4) finns nu alla uppgifter som används av FSM för att beräkna det detaljerade schemat per segment.

Längst upp hittar vi två flikar ⑤ "Data" och "Times". Data är där vi kan ändra och under Times kan vi se effekten av våra ändringar i ett detaljerat schema per deltagare. Under dessa (på fliken data) kan vi se information om datum, segmentets start- och sluttider och antal deltagare ⑥.

I nästa grupp ser vi information som används för att beräkna tidsschemat ⑦. Under detta hittar vi våra uppvärmningsgrupper med antal åkare per grupp ⑧.



The screenshot shows the 'Short Program' configuration interface. It includes sections for 'Data' and 'Times' (callout 5), a detailed schedule table (callout 6), a 'Warmup Groups' table (callout 8), and an 'Ice Resurfacing' section (callout 9). A 'Calculate' button is at the bottom.

Start Date	Begin	End Date	End
15.10.2022	10:40:00	15.10.2022	14:55:40

Warmup	Introduction Warmup Group
00:04:00	00:00:00
00:02:20	00:00:30
00:00:00	No Extra Time
00:02:00	00:02:00
00:15:00	00:00:30

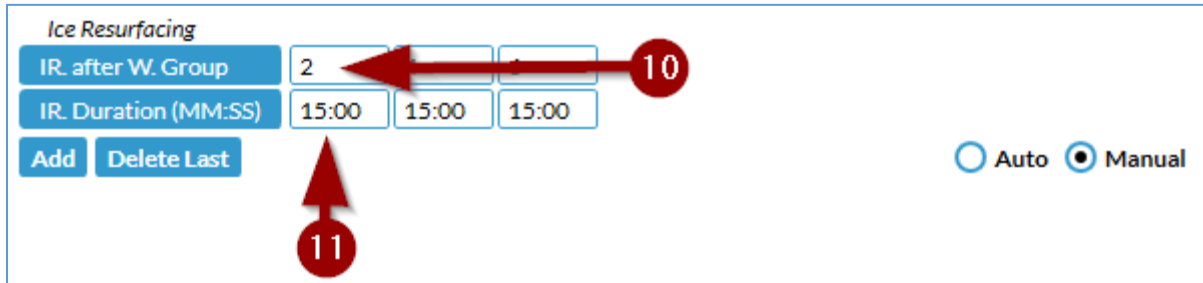
Warmup Groups (38)						
Group #	1	2	3	4	5	6
Group Count	6	6	6	6	7	7

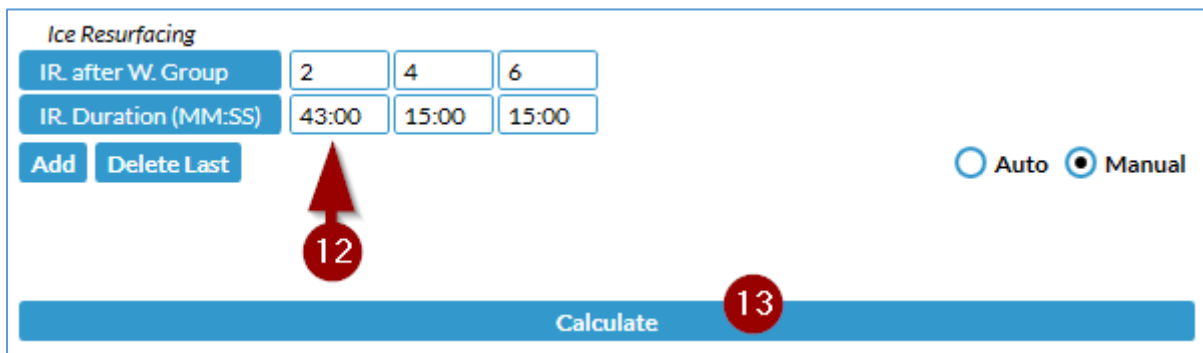
Ice Resurfacing			
IR. after W. Group	2	4	6
IR. Duration (MM:SS)	15:00	15:00	15:00

Längst ned kan vi se efter vilka uppvärmningsgrupper vi har spolningar (IR after W Group) samt hur lång tiden är för respektive spolning (IR Duration) ⑨. Som standard är en spolning satt till 15 minuter (enligt tiden som är satt för Ice Resurfacing i ⑦) och vi rekommenderar starkt att man inte ändrar denna tid till mindre än 15 minuter.

Identifiera nu vilken av spolningarna i klassen som ska förlängas ⑩ för att skapa en rast. I fältet nedanför spolningen ⑪ skriver man in önskad tid för den spolningen.



Vid till exempel en lunchrast sätts spolningstiden då till 45-ish minuter ("ish" för att ge en snygg starttid efter lunch). I detta exempel sätter jag 43 minuter ⑫ för att ge en starttid på 12:30. Notera att man inte kan sätta längre spolningar än 59 minuter.



Tryck på knappen "Calculate" i botten på denna flik ⑬. Ett alternativ är att trycka "Save" i toppen av fönstret.

Byt sedan till fliken "Times" ⑤ och verifiera att tidschemat för gruppen nu ser ut som ni önskat.

Tider före ändring:

11:47:00	12:02:00	Ice Resurfacing
12:02:00	12:06:00	Warm-Up Group 3

Tider efter ändring:

11:47:00	12:30:00	Ice Resurfacing
12:30:00	12:34:00	Warm-Up Group 3

Notera att det inte kommer stå något avvikande i till exempel scheman, utan det är bara genom att titta på starttiden för gruppen efter den förlängda spolningen man kan se att det har fungerat som väntat.

Gå nu tillbaka till översiktsschemat och verifiera åter att helheten ser bra ut före publicering.



## Importera deltagare

Har ni inte redan deltagare i databasen går vi tillbaka till guiden för att skapa en "Skapa en ny databas i FS Manager" och fortsätter på kapitlet "Läs in deltagare". Denna guide kan hämtas här: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror/guider--manualer>.

**TIPS:** Före ni börjar importera deltagare så kontrollera gärna **åter igen** ni har ett tidsschema med rätt antal deltagare, spolningar etc.

BK	Save	Cancel	Import Categories / Segments
BI2			
SH			
SP			
FS			
SD			
SP			
FS			
JH			
SP			
FS			
JD			
SP			
FS			
U1P			
SP			
FS			
U1F			
SP			
FS			



# Appendix

Tabell 1 – Judging times per klass

Disciplin	Klass namn	Judging SP	Judging FS
Singelåkning	Alla	01:50:00	02:20:00
Adult	Alla (fri & artistisk)		02:00:00
Paråkning	Alla	01:50:00	02:20:00
Isdans	Alla	01:50:00	02:20:00
Soloisdans	Alla		02:20:00
Synkroniserad konståkning	Alla	01:50:00	02:20:00

**TIPS:** Ni kan skriva ut "Competition overview" för att enkelt se antal deltagare och judging times från FSM för att göra en extra kontroll av era tider och antal deltagare:

## DEMO-TROFEN COMPETITION SCHEDULE

Date	Start Time	Finish Time	No. of Entries	Category	Segment	Resurfacing	Performance	Judging First	Judging Last
06.09.2025	9:00:00	10:34:00	15	Ungdom 16 Flickor	Short Program	00:15:00	00:02:20	00:01:50	00:01:50
	10:35:00	14:14:30	26	Junior Damer	Short Program	00:42:00	00:02:40	00:01:50	00:01:50
	14:15:00	16:29:30	17	Senior Damer	Short Program	00:15:00	00:02:40	00:01:50	00:01:50
	16:30:00	16:48:30	3	Ungdom 16 Pojkar	Short Program	00:15:00	00:02:20	00:01:50	00:01:50
	16:50:00	17:06:30	2	Junior Herrar	Short Program	00:15:00	00:02:40	00:01:50	00:01:50
	16:50:01	17:47:00	4	Senior Herrar	Short Program	00:20:00	00:02:40	00:01:50	00:01:50
	17:50:00	19:43:30	15	Ungdom 16 Flickor	Free Skating	00:15:00	00:03:00	00:02:20	00:02:20
07.09.2025	8:30:00	13:00:00	26	Junior Damer	Free Skating	00:15:00	00:03:30	00:02:20	00:02:20
	13:00:00	15:30:40	17	Senior Damer	Free Skating	00:15:00	00:04:00	00:02:20	00:02:20
	15:32:00	15:55:00	3	Ungdom 16 Pojkar	Free Skating	00:15:00	00:03:00	00:02:20	00:02:20
	15:56:00	16:15:10	2	Junior Herrar	Free Skating	00:15:00	00:03:30	00:02:20	00:02:20
	15:56:01	16:58:00	4	Senior Herrar	Free Skating	00:15:00	00:04:00	00:02:20	00:02:20