



Slå samman uppvärmningsgrupper

På tävlingar med många olika klasser med få deltagare är det inte ovanligt att man vill slå samman flera olika åkare från olika klasser med få deltagare till en gemensam uppvärmningsgrupp. Detta är möjligt att göra i FSM men kräver att FSM operatören har lite mer koll så det som följer räknas som tips för mer avancerade användare.

Att tänka på...

Innan man börjar slå samma grupper finns några saker att tänka på:

- Diskutera med er **skiljedomare** om sammanslagning är **lämplig** att göra.
- **Undvik** att slå samman uppvärmningen för klasser med **olika uppvärmningstider**.
- Slå **inte** samman någon grupp som redan är så stor att den delats i flera uppvärmningsgrupper. Dessa grupper räknas inte som "små" och vi slår bara samman "små" uppvärmningsgrupper.
NOTERA: Är det så många åkare sammanlagt **efter** sammanslagningen av klasserna att man får mer än en uppvärmningsgrupp kommer detta ge fel i alla kommande uppvärmningsgrupper som sedan fortplantar sig i schemat och förstör det. Mao slå bara samman "små" klasser!
- **Undvik** att slå samman uppvärmningar för klasser som har stora hastighetsskillnader och/eller storlek på åkarna (t.ex. är troligen Gul friprogram och Adult friprogram en olämplig kombination i en uppvärmningsgrupp, även om båda har 4 minuters uppvärmning).

En lathund för olika klassers uppvärmningstider finns på SKF hemsida under "Gemensamma dokument" att ta stöd i för detta arbete: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/gemensamma-dokument>.

Olika sätt att slå samman uppvärmningsgrupper

Principiellt kan man göra detta på tre sätt.

1. Enklast är att ta bort uppvärmningen för de grupper som slås samman med den föregående. Skriv ut scheman och tejpa ihop dessa samt markera på pappret med röd tuschpenna vilka som värmer upp tillsammans samt starttider för uppvärmningen för hand. Enkelt, säkert och informativt. Nackdelen är att detta inte syns på webben utan bara i ishallen.
2. Manuellt editera de PDF:er som skapas och som publiceras på webben med något program som kan detta. Senare versioner av MS Word, Adobe Acrobat (inte reader) och ett antal fria verktyg finns att välja på. Editera tiderna för hand och addera ev. extra information (t.ex. "uppvärmning tillsammans med Junior Herrar") och publicera dessa på webben. Nackdelen här är att det kräver att FSM operatören har koll på vilka scheman kan hämtas från FSM och vilka ska ersättas med manuellt editerade scheman för att publicera rätt schema på webben.



3. Editera schemana direkt i FSM genom att senarelägga starten för första åkaren till den tid föregående klass sista åkare slutar.

Risken med båda alternativ 2 och 3 är att om man senare ändrar schemat på klasser som åker före de som har en sammanslagen uppvärmning så måste man komma ihåg var man ändrade och uppdatera även dessa tider manuellt för att kunna publicera uppdateringarna.

I alternativ 1 behöver man skriva ut nya uppdaterade scheman och göra samma markering igen.

Särskilt alternativ 3 kräver man har minnet och fingrarna på rätt ställe. Alternativ 3 blir dock informativt då det detaljerade schemat säger samma uppvärmningstid för alla segment som slås samman, och det ger korrekta starttider för både uppvärmningen och för varje åkare i varje klass direkt från FSM vilket innebär att det är lättare att hantera för FSM-operatören under pågående tävling.

NOTERA: Ändringar i IOL och SportTA påverkar Wizard

På grund av pågående ändringar i IOL och konståkningens TA-system saknar vi f.n. stöd från den Wizard vi tidigare har för att generera en komplett färdig databas i FSM.

De sidor som beskrev hur vi under en skapar ett preliminärt tidsschema med Wizardens grafiska schemaläggare har utgått.

Har man redan en bra idé om hur man vill schemat ska se ut kan man gå direkt till stycket om hur man gör i FSM för att lägga samma två uppvärmningsgrupper (WUG).

Senarelägga starttiden i ett segment i FSM

Med ovanstående sagt... låt oss arbeta igenom ett exempel från en tävling:

Här vill vi lägga ihop två (2) olika klasser så att de har samma starttid för sina uppvärmningar så att vi får alla i en gemensam uppvärmningsgrupp (WUG). De har samma uppvärmningstid (6 minuter) och likartade förmågor och hastigheter på isen och passar därför att slås ihop.

Name	Segment	Start Time	End Time	Duration	Number of Participants
▼ 2025-09-06					
Advanced Novice - Ungdom 16 Flickor	Short Program	09:00:00	10:34:00	01:34:00	15
Junior - Junior Damer	Short Program	10:35:00	14:14:30	03:39:30	26
Senior - Senior Damer	Short Program	14:15:00	16:29:30	02:14:30	17
Advanced Novice - Ungdom 16 Pojkar	Short Program	16:30:00	16:48:30	00:18:30	03
Junior - Junior Herrar	Short Program	16:50:00	17:06:30	00:16:30	02
Senior - Senior Herrar	Short Program	17:07:00	17:53:30	00:46:30	04
Advanced Novice - Ungdom 16 Flickor	Free Skating	17:54:00	19:47:30	01:53:30	15

Vi noterar starttiden på uppvärmningen för **Junior Herrar** (16:50:00) och när sista åkaren i denna grupp är färdig (17:06:30) vill vi direkt byta till **Senior Herrar** i översiktsschemat.

På fliken "Data" sätter vi först togglerna för tidsschema automatik till "Manual" ①. Sedan ändrar vi starttiden för **Senior Herrar** ② till att vara samma som starttiden för **Junior Herrar** ③.

Short Program

Data Times

Start Date: 06.09.2025

Begin: 17:07:00 2

End Date: 06.09.2025

End: 17:53:30

Number of Participants: 4

Warmup: 00:06:00

Performance: 00:02:40

Introduction Warmup Group: 00:00:00

Introduction Performance: 00:00:30

Auto Manual 1

Short Program

Data Times

Start Date: 06.09.2025

Begin: 16:50:01 3

End Date: 06.09.2025

End: 17:48:31

Number of Participants: 4

Warmup: 00:06:00

Performance: 00:02:40

Introduction Warmup Group: 00:12:00

Introduction Performance: 00:00:30

Auto Manual

NOTERA:

Om två eller flera grupper har samma starttid kan översiktsschemat komma att ändra sorteringsordning så att den som editerats *sist* kommer ligga *sist* om de har samma starttid. Detta kan undvikas genom att:

- se till att man editerat grupperna i 'rätt ordning' (använd "Calculate" för att justera detta om de hamnar i "fel ordning").
- addera en (1) sekund till starttiden. I detta fall sätter vi således starttiden till 16:50:01 istället för 16:50:00. Räkna då av denna sekund i nästa steg.

Sedan använder vi "Introduction Warmup Group" som normalt är satt till 00:00:00 (vi presenterar normalt våra åkare under pågående uppvärmning) och sätter denna till 00:10:29 4.

Tiden 00:10:29 kommer från att 15:50:00 – 16:06:30 = 00:16:30. (16 minuter och 30 sekunder). Från detta drar vi uppvärmningen 00:06:00 och den sekund vi adderade för att ha klasserna i "rätt"



ordning. Dvs 00:16:30 – 00:06:01 = 00:10:29 (10 minuter och 29 sekunder) Vi använder alltså de tider vi noterade i det föregående steget för att räkna ut vilken tid vi ska sätta.

Short Program

Data Times

Start Date 06.09.2025 Begin 16:50:01 Fix Begin Time

End Date 06.09.2025 End 17:47:00 Fix End Time

Number of Participants 4 Auto Manual

Warmup 00:06:00 Introduction Warmup Group 00:10:29

Vi trycker som tidigare på "Calculate" och byter till fliken "Times" och där ser vi nu att starttiden för uppvärmningsgruppen är 16:50:01, dvs samma tid som uppvärmningsgruppen **Junior Herrar** startar. Första åkare i **Senior Herrar** startar sedan 30 sekunder (den tid han har att ta sig till startpositionen när hans namn ropas upp av Speakern) efter den sista åkaren i **Junior Herrar** ska vara färdigbedömd av panelen.

Short Program

Data Times

Start	End	Name	NOC	Times
16:50:01	17:06:30	Warm-Up Group 1		
17:07:00	17:12:00			<input type="checkbox"/>
17:12:00	17:17:00			<input type="checkbox"/>
17:17:00	17:22:00			<input type="checkbox"/>
17:22:00	17:27:00			<input type="checkbox"/>
17:27:00	17:47:00	Ice Resurfacing		

Detta är nu de tider som hamnar i PDF:erna som anger Starttiderna som publiceras på webben och anslås i ishallen samt på html-sidorna på skate.webbplatsen.net.

Gå tillbaka till översiktsschemat och gå igenom det igen. Som synes har vi nu överlappande tider vilket i just detta fall är OK eftersom vi vet varför vi har det och att det är avsiktligt gjort.

Time Schedule

Name	Segment	Start Time	End Time	Duration	Number of Participants
▼ 2025-09-06					
Advanced Novice - Ungdom 16 Flickor	Short Program	10:35:00	11:05:00	00:30:00	15
Junior - Junior Damer	Short Program	10:35:00	14:14:30	03:39:30	26
Senior - Senior Damer	Short Program	14:15:00	16:29:30	02:14:30	17
Advanced Novice - Ungdom 16 Pojkar	Short Program	16:30:00	16:48:30	00:18:30	03
Junior - Junior Herrar	Short Program	16:50:00	17:06:30	00:16:30	02
Senior - Senior Herrar	Short Program	16:50:01	17:47:00	00:56:59	04
Advanced Novice - Ungdom 16 Flickor	Free Skating	17:54:00	19:47:30	01:53:30	15



När alla klasser som ska slås samman är genomarbetade och ni verifierat schemat är enligt vad ni väntar er använder man "Website" för att skapa de html-filer som senare ska laddas upp på nätet.

Öppnar vi dessa på vår lokala dator ser vi att våra ändringar får genomslag även i html-filerna.

Time Schedule (Local Time, UTC +01:00)			
Date	Time	Category	Segment
06.09.2025			
	9:00:00	Ungdom 16 Flickor	Short Program
	10:35:00	Junior Damer	Short Program
	14:15:00	Senior Damer	Short Program
	16:30:00	Ungdom 16 Pojkar	Short Program
	16:50:00	Junior Herrar	Short Program
	16:50:01	Senior Herrar	Short Program
	17:54:00	Ungdom 16 Flickor	Free Skating

Exempel på tidschema på skate.webplatsen.net med samma start tid

OBSERVERA:

Ta tid på er i dessa steg, så att ni inte publicerar tider i någon klass där enskilda åkares tider överlappar eller ni har orimligt långa pauser. Någon minut eller två med luft i schemat är alltid bra, men överdriv det inte heller.

Kontrollera alla tider noga och kontrollera det flera gånger!!

Om det blir fel och tiderna är ute på nätet är det svårt att uppdatera dem utan att samtidigt skapa en kommunikationsmässig mardröm för hur ni ska säkerställa att alla åkare nu får veta att tiderna de laddat hem från nätet och planerat sin helg efter har ändrats.



På samma sätt får tiderna genomslag i PDF-filerna *FSKWSINGLES-... ..StartListwithTimes.pdf* enligt bilden nedan. Verifiera helst även med utskrifter på dessa att allt har blivit rätt FÖRE publicering.

DEMO-TROFEN

TIME SCHEDULE

JUNIOR HERRAR SHORT PROGRAM

Saturday, 06. September 2025

16:50:00	-	16:56:00	Warm-Up Group 1
16:56:30	-	17:01:30	1
17:01:30	-	17:06:30	2

Warm-Up: 6:00 Duration of Skating: 2:40 +/-10 seconds Introduction: 0:30 Judging First: 1:50 Judging Last: 1:50

DEMO-TROFEN

TIME SCHEDULE

SENIOR HERRAR SHORT PROGRAM

Saturday, 06. September 2025

16:50:01	-	17:06:30	Warm-Up Group 1
17:07:00	-	17:12:00	1
17:12:00	-	17:17:00	2
17:17:00	-	17:22:00	3
17:22:00	-	17:27:00	4
17:27:00	-	17:47:00	Ice Resurfacing

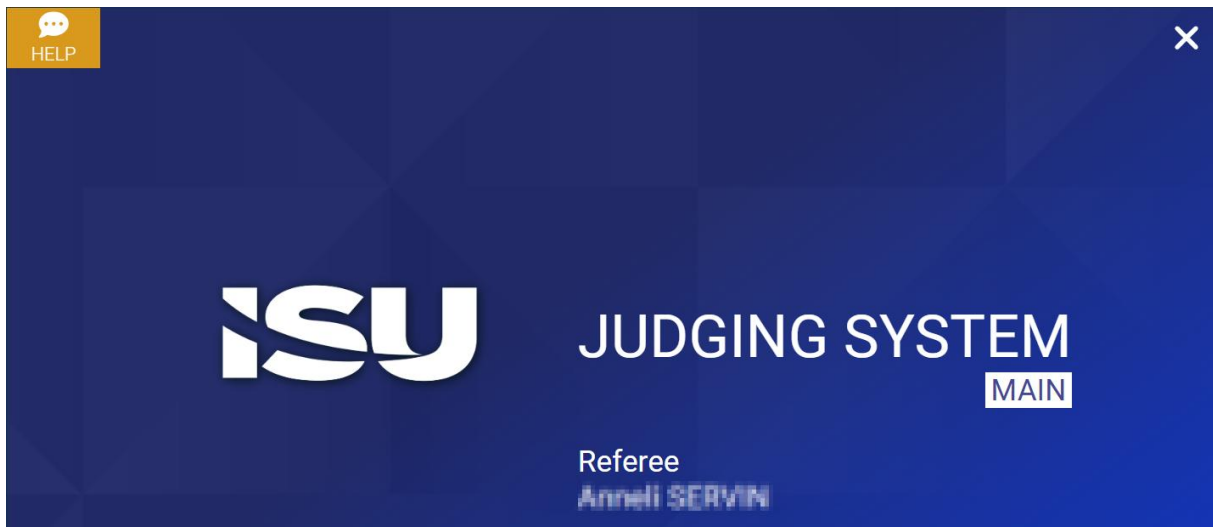
Resurfacing: 20:00 Warm-Up: 6:00 Duration of Skating: 2:40 +/-10 seconds Introduction: 0:30 Judging First: 1:50 Judging Last: 1:50

*Exempel på hur samma uppvärmningsgrupp har åkare från 2 olika klasser
med korrekta starttider för WUG och för varje åkare*



Att observera för FSM-operatören under tävling

FSM-operatören kommer under tävling då trycka på Show Scores i FSM för den sista Junior Herren. Tryck sedan Finish och gå till Post Segment. I detta läge slår skärmarna för den Tekniska panelen om till paus-vyn med deras resp. namn.



FSM-operatören byter sedan till Run Segment, väljer Senior Herrar. Man kan välja första åkaren direkt.

Sedan MÅSTE man trycka på "All Judges On" före man går vidare.

Gör man inte det kommer domarna och tekniska panelen ha kvar paus skärmen när åket startar*

Fortsätt sedan som vanligt med "Present Skater".

**) Normalt tas paus-vyn ned automatisk för alla i panelen när det är en minut kvar av uppvärmningstiden. Eftersom vi inte kör uppvärmningen (för Senior Herrar i exemplet ovan) kommer skärmen ligga kvar när åket börjar om inte FSM-operatören manuellt tar bort den. En domare / expert / cutter kan klicka bort den själv, men det kommer alltid vara någon som fastnar i detta steg om FSM-operatören inte väljer "All Judges On" när man byter klass.*