



Arbetsinstruktion – Musikspelare

Denna arbetsinstruktion beskriver musikspelarens huvuduppgift. Huvuduppgiften är att spela musik under tävling och träning. Musikspelaren sitter bredvid speakern.

Musikspelaren får aldrig stoppa musiken under pågående åkning på eget initiativ. Om huvudbedömare/skiljedomaren bedömer att musiken ska stoppas kommunicerar denne det med speakern. Huvudbedömare/ Skiljedomaren tar även beslut om musikspelaren ska spela om musiken från början eller om man ska fortsätta från en specifik tid. Detta kommuniceras till speakern.

Uppspelningen av musiken kommer att ske via programmet Skaters Music Player (SMP). CD spelare måste dock finnas tillgänglig ifall reservskiva behöver användas.

Anvisningar och instruktioner för att använda programmet Skaters Music Player finns att hämta på SKF:s hemsida på: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror>.