



# Hantering av tekniska funktionärer i SportTA och FSM

## Innehåll

Manual för SportTA .....	2
Domare i SportTA .....	2
TS1 / TS2 v.s. TS och ATS .....	2
DVO v.s. VO och DO .....	3
SKD - Dömande och icke dömande .....	3
Wizard .....	3
Manual för ISUSportTAWizard .....	3
Domare i Wizard .....	3
Kontrollera panelen .....	3
Skiljedomare .....	3
TS .....	3
DVO .....	3
Hantera olika paneler i olika segment .....	3
Manual för FS Manager .....	4
Domare i FS Manager .....	4
Ändra antal domare på ett segment .....	5
Addera en domare .....	5
Ta bort en domare .....	6
Byta / flytta en domare .....	6
Byta plats på domare .....	7
Effekt på domar-datorerna .....	7
Icke-dömande skiljedomare/huvudbedömare på en domardator .....	7
Dömande skiljedomare/huvudbedömare på en domardator .....	7
Specialfall .....	8
Vi har en klass där en domare inte skall döma .....	8



## Manual för SportTA

Den kompletta manualen för SportTA för tävlingsarrangörer kan hämtas här:  
<https://www.svenskkonstakning.se/tavla/sportta---tavlingsadministration>.

## Domare i SportTA

I SportTA ska arrangören addera samtliga domare och övriga tekniska funktionärer. Notera att de ska adderas för varje klass man avser att ha med i tävlingen. För detaljerade instruktioner om hur man hanterar domare i SportTA hänvisas till dokumentet **”Manual SportTA - För Tävlingsarrangörer”** som kan laddas ned här: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/sportta---tavlingsadministration/for-tavlingsarrangorer>.

**Hantera klass** ×

Gul

Pris för anmälan

0 SEK

Typ av anmälan

Singel

Tekniska funktionärer (Valfritt)

Gör dina val

Stefan Jonsson (PKK)

Klubb ▼ Roll ▼

**Begränsa max antalet ar**  
Om du önskar begränsa ant  
göras till evenemanget i sin

- Skiljedomare
- Dömande skiljedomare / SKD+TD
- Huvudbedömare
- Poängdomare
- Bedömare
- Teknisk kontrollant / TC
- Teknisk Specialist 1 / TS1
- Teknisk Specialist 2 / TS2
- Dataoperatör / DO
- Videooperatör / VO

### TS1 / TS2 v.s. TS och ATS

Technical Specialist 1 (TS1) och Technical Specialist 2 (TS2) är de formella benämningarna på den / de som avgör vad åkaren faktiskt gör på isen. I Wizard används f.n. de äldre benämningarna TS (= TS1) och ATS (= TS2).



## DVO v.s. VO och DO

Data- och Videooperatör (DVO) är namnet på den licens en DO eller en VO skall ha. Data Operatör (DO) och Video Operatör (VO) är alltså de roller personer med en DVO-licens kan ta vid en tävling.

**NOTERA:** I SportTA kan man ange samma roll för båda personerna, men i FSM ska man inte ha två VO eller två DO även om de har samma licens. Har man det kommer importen till FSM inte att fungera som tänkt.

## SKD - Dömande och icke dömande

En dömande Skiljedomare (SKD) ger poäng som räknas in med övriga domares bedömningar i åkarens resultat. En icke-dömande SKD ger också bedömningar, men dessa räknas inte med i åkarens resultat.

## Wizard

**NOTERA: Ändringar i IOL och SportTA påverkar Wizard!!**

På grund av pågående ändringar i IOL och konståkningens TA-system saknar vi f.n. stöd från den Wizard vi tidigare har för att skapa kompletta databaser från konståkningens TA-system. Detta medför att man bör ha mer tid på sig för att framställa databasen jmf. med föregående säsong.

## [Manual för ISUSportTAWizard](#)

## [Domare i Wizard](#)



## Manual för FS Manager

Den kompletta manualen för FSM kan hämtas på samma plats som man laddar ned senaste versionen av FSM: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror>.

## Domare i FS Manager

Allt vi hittills gjort i SportTA och Wizard kan även ske direkt i FSM. Här hänvisas till den medföljande manualen som finns på samma plats som programnedladdningen. Nackdelen är att det är omständligare och kräver mer av operatören då samtliga personuppgifter måste matas in manuellt och ett antal ID (t.ex. Federation ID, Competition ID och Accreditations ID) måste vara unika för alla personer i databasen för att det ska fungera.

Vi försöker därför alltid **undvika** att addera personer direkt i FSM.

Person : 1 Referee MOD: Updated

Biography Music/PPC Statistics Names

First Name Referee

Last Name 1

Passport First Name

Passport Last Name

Gender Female

Date of Birth <Select a date>

Nation SWE - Sweden

Federation ID 9999903

Nationality Swedish

Country of Residence

Country of Birth

Place of Birth

Height 0

Club Jar Idrettslag Kunstløp

Coaches

Select Official to add or input a new name

Add

Accreditations

Add Delete

Search

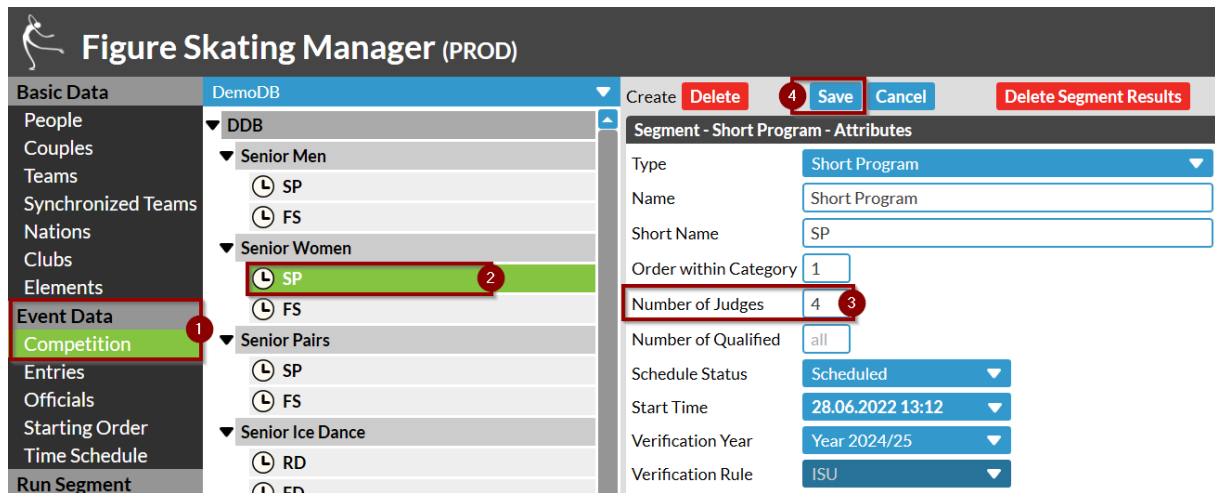
Competition	ID	Status	Function
52321/85094/2413	492007	Active	Judge

Exempel på personinformation i FSM

Några saker är dock bra att kunna hantera även i FSM under tävling. Nedanstående sektion går igenom ett antal scenarion som kan uppstå på en tävling. Ibland händer det t.ex. att en domare får akut förhinder och man behöver justera antal domare direkt i databasen eller sätta en icke-dömande SKD som dömande.

## Ändra antal domare på ett segment

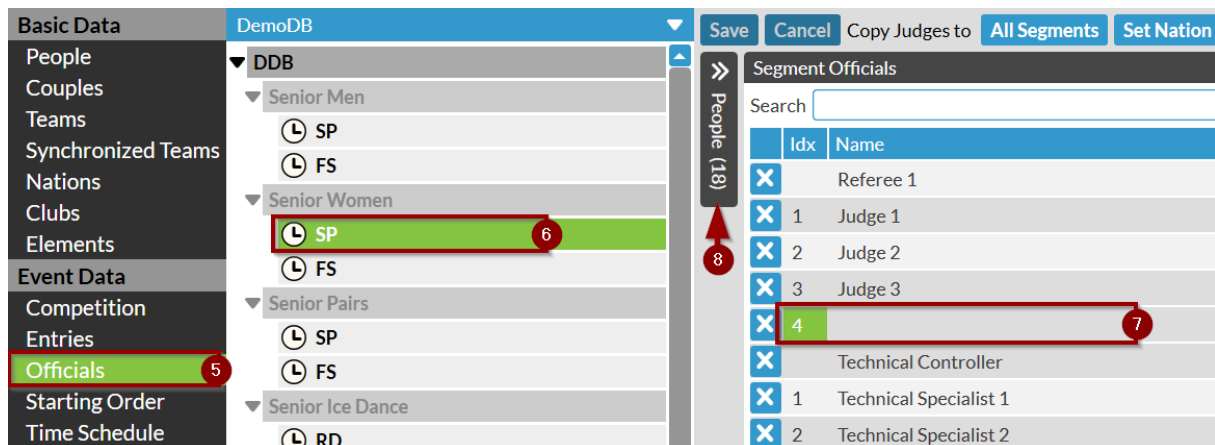
Antal domare ändras under menyn "Event Data" / "Competition" ①. Välj det segment som ska ändras ②. Justera sedan antal domare (i detta fall ändrar vi från 3 till 4 poängdomare) ③. Spara ändringen med "Save" ④. Detta upprepas för varje segment man vill ha fler domare.



The screenshot shows the 'Figure Skating Manager (PROD)' interface. On the left, the 'Competition' menu item is highlighted with a red circle ①. In the main area, the 'Senior Women' category is expanded, and the 'SP' segment is selected with a red circle ②. On the right, the 'Segment - Short Program - Attributes' form is visible. The 'Number of Judges' field is set to 4, highlighted with a red circle ③. The 'Save' button is highlighted with a red circle ④.

## Addera en domare

Resultatet av föregående ökning av antal domare ses nu under Event Data / Officials ⑤. Välj samma segment som ni adderade en domare på ⑥. Här ser man nu att en tom plats uppstått ⑦.



The screenshot shows the 'Figure Skating Manager (PROD)' interface. On the left, the 'Officials' menu item is highlighted with a red circle ⑤. In the main area, the 'Senior Women' category is expanded, and the 'SP' segment is selected with a red circle ⑥. On the right, the 'Segment Officials' list is visible. The list shows 4 empty slots, with the 4th slot highlighted with a red circle ⑦. The 'People (18)' button is highlighted with a red circle ⑧.

I den tomma platsen kan vi nu skjuta in en ny domare genom att expandera sektionen "People" genom att trycka på ">>" ⑧.

Hitta den domare du vill addera och tryck på knappen "Assign" ⑨ så kommer den domaren att adderas på den position som är grönmarkerad ⑩ i listan "Segment Officials".



People (18)						Segment Officials	
Search						Search	
P	Name	Nation	Gender	Function	Idx	Name	
<input type="radio"/>	Judge 1	AUT	Female	Judge		Referee 1	
<input type="radio"/>	Judge 2	AUT	Female	Judge	1	Judge 1	
<input type="radio"/>	Judge 4	CHN	Female	Judge	2	Judge 2	
<input type="checkbox"/>	Referee 1	CZE	Male	Judge	3	Judge 3	
<input type="checkbox"/>	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	4	Judge 4	
<input type="radio"/>	Technical Controller	ITA	Male	Judge		Technical Controller	
<input type="radio"/>	Referee 2	KOR	Male	Judge	1	Technical Specialist 1	
<input type="radio"/>	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	2	Technical Specialist 2	
<input type="radio"/>	Judge 3	ROC	Female	Judge		Data Operator 1	
<input type="radio"/>	Judge 6	ROC	Female	Judge		Replay Operator 1	
<input type="radio"/>	Judge 8	ROC	Male	Judge			

People (18)						Segment Officials	
Search						Search	
P	Name	Nation	Gender	Function	Idx	Name	
<input type="radio"/>	Judge 1	AUT	Female	Judge		Referee 1	
<input type="radio"/>	Judge 2	AUT	Female	Judge	1	Judge 1	
<input type="radio"/>	Judge 4	CHN	Female	Judge	2	Judge 2	
<input type="radio"/>	Referee 1	CZE	Male	Judge	3	Judge 3	
<input type="radio"/>	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	4	Judge 4	
<input type="radio"/>	Technical Controller	ITA	Male	Judge		Technical Controller	
<input type="radio"/>	Referee 2	KOR	Male	Judge	1	Technical Specialist 1	
<input type="radio"/>	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	2	Technical Specialist 2	
<input type="radio"/>	Judge 3	ROC	Female	Judge		Data Operator 1	
<input type="radio"/>	Judge 6	ROC	Female	Judge		Replay Operator 1	
<input type="radio"/>	Judge 8	ROC	Male	Judge			

## Ta bort en domare

Ta bort en domare görs genom att trycka på det blå krysset framför en domare i listan "Segment Officials". Därefter går man till Event Data / Competition och ändrar antal domare på ett segment på samma sätt som vi lade till en domare i kapitlet [Ändra antal domare på ett segment](#).

**NOTERA:** När man ändrar antal domare är det alltid den sista positionen som tas bort. Har man t.ex. 4 poängdomare och vill ta bort domare nummer 2 behöver domare #3 och #4 flyttas till positionerna #2 och #3 innan man minskar antal domare. Gör man inte det är det domare #4 som försvinner från listan med "Segment Officials".

## Byta / flytta en domare

På samma sätt som vi adderade en domare i kapitlet Addera en domare kan vi byta ut en domare på en position mot en annan domare direkt. Antag t.ex. att domare #3 skall ersättas av skiljedomaren som då går från att vara icke-dömande till att vara dömande.

Vi markerar domare #3 i listan "Segment Officials" genom att klicka på "3" ①. Leta sedan rätt på skiljedomaren i listan "People" ②.



People (18)						Segment Officials	
Search						Search	
P	Name	Nation	Gender	Function	Idx	Name	
→	Judge 1	AUT	Female	Judge		Referee 1	
→	Judge 2	AUT	Female	Judge	1	Judge 1	
→	Judge 4	CHN	Female	Judge	2	Judge 2	
→	Referee 1	CZE	Male	Judge	3	Judge 3	
→	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	4	Judge 4	
→	Technical Controller	ITA	Male	Judge		Technical Controller	
→	Referee 2	KOR	Male	Judge	1	Technical Specialist 1	
→	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	2	Technical Specialist 2	
→	Judge 3	ROC	Female	Judge		Data Operator 1	
→	Judge 6	ROC	Female	Judge		Replay Operator 1	
→	Judge 8	ROC	Male	Judge			

Tryck sedan på den blå pilen "Assign" **3** för att skjuta in Referee på platsen för domare 3.

People (18)						Segment Officials	
Search						Search	
P	Name	Nation	Gender	Function	Idx	Name	
→	Judge 1	AUT	Female	Judge		Referee 1	
→	Judge 2	AUT	Female	Judge	1	Judge 1	
→	Judge 4	CHN	Female	Judge	2	Judge 2	
→	Referee 1	CZE	Male	Judge	3	Referee 1	
→	Replay Operator 1	EST	Male	Judge	4	Judge 4	
→	Technical Controller	ITA	Male	Judge		Technical Controller	
→	Referee 2	KOR	Male	Judge	1	Technical Specialist 1	
→	Relay Operator 2	KOR	Male	Judge	2	Technical Specialist 2	
→	Judge 3	ROC	Female	Judge		Data Operator 1	
→	Judge 6	ROC	Female	Judge		Replay Operator 1	
→	Judge 8	ROC	Male	Judge			

Spara ändringarna genom att trycka på "Save"

## Byta plats på domare

Samma metod som ovan för att ersätta en domare med en dömande skiljedomare/huvudbedömare används för att flytta runt placering på olika tekniska funktionärer om behovet uppstår.

## Effekt på domar-datorerna

Om man gör någon av ändringarna ovan under pågående tävling måste man även kontrollera att det är rätt val på respektive domardator då de olika datorernas domar-position ändras. Som syns nedan har domare 3 flyttats till Referee datorn medan domare #4 sitter kvar på samma fysiska dator.

Icke-dömande skiljedomare/huvudbedömare på en domardator.

EXPERT	CUTTER	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
--------	--------	---------	---------	---------	---------	---------

Dömande skiljedomare/huvudbedömare på en domardator.

EXPERT	CUTTER	REFEREE + JUDGE 3	JUDGE 1	JUDGE 2		JUDGE 4
--------	--------	-------------------	---------	---------	--	---------



## Specialfall

Vi har en klass där en domare inte skall döma...

Nu och då har man situationer där en domare inte ska/får döma en klass (till exempel om en släkting tävlar i denna klass). Då är det bekvämt (för domarna) om de inte behöver flytta runt mellan olika bord när antalet domare ändras.

Frågan ovan löses enklast om man planerar sin panel innan man börjar addera domarna redan i SportTA så att domaren som inte ska döma en viss klass placeras på den högsta domare numret. Hamnar dessa "fel" efter att vi skapat databasen får man börja flytta domare fysiskt eller ändra på vilka domar dator som står på vilket bord i Webbläsaren för domardatorerna.

Vill man inte göra detta kan man som synes ovan ganska enkelt flytta om dem i FSM efter man skapat sin databas så att de inte behöver hoppa runt under pågående tävling genom att placera den domare som inte ska döma i en viss klass på det högsta domarnumret i listan med Segment Officials.

## Summering

"Rätt från SportTA" är **alltid** att föredra. Då löser mycket sig "av sig självt" när vi importerar klasser och deltagare / tekniska funktionärer till FSM.

Att addera personer i FSM är alltid en risk och sannolikheten man gör fel någonstans så att återrapportering till SportTA inte fungerar finns. Domare är mindre risk, men för deltagare ska man alltid på alla svenska tävlingar hantera deltagarna via SportTA.